

# 8

## SPAZI AFFINI

Con questo capitolo inizia la parte di geometria. Non è difficile e consiglio di leggersi anche le dimostrazioni, il problema è che non siamo abituati a pensare alla geometria in questo modo, quindi vi richiederà parecchie letture ma alla fine vi darà belle soddisfazioni, riuscendo ad applicare pochi e potenti concetti a tanti casi. Il paragrafo riassuntivo c'è ma, sinceramente, credo non porti molti benefici; meglio leggersi il capitolo saltando le dimostrazioni.

### 8.1 GENERALITÀ

**Definizione 8.1.** Si chiama *spazio affine sul campo*  $\mathbb{K}$  una terna  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$ , costituita da uno spazio vettoriale  $\vec{\mathcal{A}}$  su  $\mathbb{K}$ , da un insieme  $\mathcal{A}$  e da un'applicazione che associa ad ogni coppia  $(P, Q)$  di elementi di  $\mathcal{A}$  il vettore  $\pi(P, Q)$ , che indiciamo con  $\overrightarrow{PQ}$ , di  $\vec{\mathcal{A}}$

$$\pi: (P, Q) \in \mathcal{A} \times \mathcal{A} \rightarrow \pi(P, Q) = \overrightarrow{PQ} \in \vec{\mathcal{A}}$$

soddisfacente i seguenti assiomi

$$\forall v \in \vec{\mathcal{A}}, \forall P \in \mathcal{A}, \exists! Q \in \mathcal{A}: \overrightarrow{PQ} = v \quad (8.1)$$

$$\forall P, Q, R \in \mathcal{A}, \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR} \quad (8.2)$$

dove la (8.2) è detta *relazione Charles*. Uno spazio affine sul campo  $\mathbb{R}$  dei numeri reali [C dei numeri complessi] è detto *spazio affine reale* [*spazio affine complesso*]. L'insieme  $\mathcal{A}$  è detto *sostegno* dello spazio affine  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$  ed i suoi elementi sono detti *punti*. Un elemento  $(P, Q)$  di  $\mathcal{A} \times \mathcal{A}$  è detto *segmento orientato*, avente  $P$  quale *primo estremo* e  $Q$  quale *secondo estremo*. Gli elementi di  $\vec{\mathcal{A}}$  sono detti *vettori liberi*, il vettore libero nullo è indicato con  $\vec{0}$ . Lo spazio dei vettori liberi  $\vec{\mathcal{A}}$  è detto, talvolta, anche *spazio direttore*. Se  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$  è uno spazio affine sul campo  $\mathbb{K}$  si dice, spesso, per brevità e con abuso di linguaggio che  $\mathcal{A}$  è uno spazio affine sul campo  $\mathbb{K}$ , avente  $\vec{\mathcal{A}}$  quale spazio dei vettori liberi.

**Osservazione 8.1.** Come per gli spazi vettoriali, lo stesso insieme  $\mathcal{A}$  può essere sostegno di differenti spazi affini.

**Definizione 8.2.** Se  $\mathcal{A}$  è uno spazio affine, si dice che due segmenti orientati  $(P, Q)$  e  $(R, S)$  sono *equipollenti* e si scrive  $(P, Q) \equiv (R, S)$  se hanno la stessa immagine tramite  $\pi$ . In simboli

$$(P, Q) \equiv (R, S) \iff \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{RS}$$

**Proposizione 8.1.** *La relazione di equipollenza è una relazione di equivalenza.*

*Dimostrazione.* Ogni segmento è equipollente a se stesso (proprietà riflessiva); se  $AB$  è un segmento orientato equipollente a un altro  $CD$  banalmente

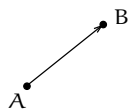


Figura 8.1: Segmento orientato della geometria elementare.

anche  $CD$  è equipollente ad  $AB$  (proprietà simmetrica); se  $AB$  è equipollente a  $BC$  e  $BC$  è equipollente a un segmento orientato  $DE$  allora banalmente anche  $AB$  è equipollente a  $DE$  (proprietà transitiva). Visto che valgono le proprietà riflessiva, simmetrica e transitiva allora la relazione di equipollenza è di equivalenza.  $\square$

Dopo aver dato alcune definizioni vedremo il caso più interessante di spazi affini reali (cioè in cui il campo  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ), ovvero quello dei punti della geometria elementare. Per mostrare che lo spazio dei punti della geometria elementare è uno spazio affine reale, diamo alcune definizioni e postulati che ci ricordano quanto già sappiamo dal volume 2.

**Definizione 8.3.** Indicando con  $\Sigma$  l'insieme dei punti (dello spazio) della geometria elementare, in tale insieme un *segmento orientato* è un segmento che unisce una coppia di punti  $(A, B) \in \Sigma \times \Sigma$ , dove  $A$  è detto *primo estremo* e  $B$  *secondo estremo*, e viene indicato con  $(A, B)$  o  $AB$  e graficamente con una freccia da  $A$  verso  $B$  come in figura 8.1.

Mentre, indichiamo con  $\vec{\Sigma}$  l'insieme dei vettori liberi dello spazio (cioè delle "freccie" che non hanno un punto di applicazione ma stesso verso direzione e lunghezza) della geometria elementare (definiti insieme alle loro operazioni e proprietà nel volume 2 e che comunque ora velocemente riprenderemo), che è facilmente verificabile essere uno spazio vettoriale sul campo reale.

**Definizione 8.4.** Due segmenti orientati  $(A, B)$ ,  $(B, C)$  di  $\Sigma$ , si dicono *equipollenti* se hanno la stessa direzione, verso e lunghezza e cioè sono lati opposti di un parallelogramma.

**Postulato 8.1** (del trasporto parallelo). Dato un vettore  $\vec{AB} \in \vec{\Sigma}$  e dato un punto  $P \in \Sigma$  esiste un solo punto  $Q \in \Sigma$  tale che  $\vec{PQ} = \vec{AB}$ .

**Definizione 8.5.** Dati due vettori liberi  $\vec{AB}, \vec{CD} \in \vec{\Sigma}$  per *somma* di  $\vec{AB}$  e  $\vec{CD}$  si intende il vettore libero, che si indica con  $\vec{AB} + \vec{CD}$ , che si ottiene costruendolo col metodo del parallelogramma (vedi volume 2).

**Definizione 8.6.** Dato un vettore (libero)  $\vec{AB} \in \vec{\Sigma}$  e uno scalare  $\alpha \in \mathbb{R}$ , per prodotto tra lo scalare  $\alpha$  e il vettore  $\vec{AB}$ , che si indica con  $\alpha\vec{AB}$ , si intende il vettore libero che ha la stessa direzione di  $\vec{AB}$ , lunghezza pari a  $|\alpha|\vec{AB}$  e verso concorde con  $\vec{AB}$  se  $\alpha > 0$ , discorde se  $\alpha < 0$  (vedi volume 2).

**Osservazione 8.2.** Per come è definita la somma tra vettori liberi, vale la seguente proprietà: dati tre punti qualunque  $A, B, C \in \Sigma$  si ha

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC} \quad (8.3)$$

cioè vale la relazione di Charles per i vettori liberi.

**Proposizione 8.2.** La terna  $(\Sigma, \vec{\Sigma}, \pi)$ , è uno spazio affine sul campo reale, dove  $\pi$  è l'applicazione che a una coppia di punti  $(A, B)$  di  $\Sigma \times \Sigma$  (cioè ad un segmento orientato) associa un vettore libero  $\vec{AB} \in \vec{\Sigma}$

$$\pi: (A, B) \in \Sigma \times \Sigma \rightarrow \vec{AB} \in \vec{\Sigma}$$

*Dimostrazione.* Per quanto visto nell'esercizio 2.1 a pagina 69  $\vec{\Sigma}$  è uno spazio vettoriale reale, la proprietà del trasporto parallelo è proprio la (8.1), come visto con la (8.3) vale la relazione di Charles, per cui la terna data è uno spazio affine.  $\square$

**Osservazione 8.3.** Proprio perché  $(\Sigma, \vec{\Sigma}, \pi)$  è uno spazio affine gli elementi  $(A, B) \in \Sigma \times \Sigma$  e  $\overrightarrow{AB} \in \vec{\Sigma}$  li abbiamo chiamati, rispettivamente, segmento orientato e vettore libero.

**Osservazione 8.4.** Siccome la relazione di equipollenza tra segmenti orientati è una relazione di equivalenza possiamo considerare l'insieme quoziente di  $\Sigma$ , rispetto a tale relazione che indichiamo con  $\vec{\Sigma}$ . Il generico elemento di  $\vec{\Sigma}$  è la classe di equivalenza di tutti i segmenti equipollenti, tale elemento è detto *vettore libero ordinario dello spazio* e si indica con  $\overrightarrow{AB}$  (dove A e B sono gli estremi di un segmento che appartiene a tale classe di equivalenza).

**Proposizione 8.3.** Sia  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$  uno spazio affine sul campo  $\mathbb{K}$ , per ogni punto  $P, Q, P', Q' \in \mathcal{A}$  si ha

- A. Gli estremi coincidono se e solo se il vettore libero corrispondente è pari al vettore nullo:

$$P = Q \iff \overrightarrow{PQ} = \vec{0} \quad (8.4)$$

- B. Cambiando l'ordine degli estremi il vettore libero corrispondente cambia segno

$$\overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{QP} \quad (8.5)$$

- C. Se due vettori liberi coincidono allora coincidono anche i vettori liberi fatti rispettivamente con i primi estremi e con i secondi estremi

$$\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{P'Q'} \implies \overrightarrow{PP'} = \overrightarrow{QQ'} \quad (8.6)$$

*Dimostrazione.* Dimostriamo la (8.4) nel verso  $\implies$ : applichiamo la relazione di Charles nel caso di estremi coincidenti

$$\overrightarrow{PP} + \overrightarrow{PP} = \overrightarrow{PP} \iff \overrightarrow{PP} = \vec{0} \quad (8.7)$$

essendo per ipotesi  $P = Q$  segue che  $\overrightarrow{PQ} = \vec{0}$ .

Dimostriamo la (8.4) nel verso  $\impliedby$ : dalla (8.7) sappiamo che  $\overrightarrow{PP} = \vec{0}$  e per ipotesi  $\overrightarrow{PQ} = \vec{0}$  da cui per la (8.1) segue che  $P = Q$ .

Dimostriamo la (8.5): per la relazione di Charles

$$\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QP} = \overrightarrow{PP}$$

per quanto visto con la (8.4)  $\overrightarrow{PP} = \vec{0}$ , quindi la precedente diventa

$$\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QP} = \vec{0} \iff \overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{QP}$$

Dimostriamo la (8.6): per la relazione di Charles (e aiutandosi dalla figura 8.2 nel caso spazio affine della geometria elementare)

$$\begin{aligned} \overrightarrow{PQ'} &= \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QQ'} \\ \overrightarrow{PQ'} &= \overrightarrow{PP'} + \overrightarrow{P'Q'} \end{aligned}$$

uguagliando membro a membro e tenendo conto che per ipotesi  $\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{P'Q'}$

$$\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QQ'} = \overrightarrow{PP'} + \overrightarrow{P'Q'} \iff \overrightarrow{QQ'} = \overrightarrow{PP'} \quad \square$$

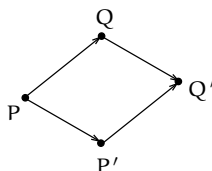


Figura 8.2: Proprietà degli spazi affini.

**Proposizione 8.4.** Dato uno spazio affine qualunque  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$ , l'applicazione  $\pi$  è suriettiva.

*Dimostrazione.* Per l'assioma (8.1) a pagina 319 di uno spazio affine, preso un qualunque vettore  $v \in \vec{\mathcal{A}}$  esso è immagine, addirittura in infiniti modi, di una coppia di punti, quindi  $\pi$  è suriettiva; infatti, per esempio, possiamo fissare di volta in volta in modo diverso il punto  $P \in \mathcal{A}$  e calcolare l'altro estremo  $Q$  tale che  $\vec{PQ} = v$ .  $\square$

**Definizione 8.7.** Uno spazio affine  $\mathcal{A}$  è detto di *dimensione finita* se lo spazio dei vettori liberi  $\vec{\mathcal{A}}$  ha dimensione finita, e in tal caso si chiama *dimensione* dello spazio affine  $\mathcal{A}$  la dimensione dello spazio dei vettori liberi  $\vec{\mathcal{A}}$ .

$$\dim \mathcal{A} \triangleq \dim \vec{\mathcal{A}} \quad (8.8)$$

Se  $\dim \mathcal{A}$  è pari a 0, 1, 2, 3 allora  $\mathcal{A}$  è detto, rispettivamente, *punto*, *retta affine*, *piano affine*, *spazio affine ordinario* (capiremo con l'osservazione 8.9 a pagina 325 il perché di tali nomi). Uno spazio affine di dimensione  $n - 1$  è detto *iperpiano*. L'insieme vuoto si può ritenere o meno essere uno spazio affine, se lo si ritiene gli si attribuisce convenzionalmente dimensione  $-1$ .

**Osservazione 8.5.** Se  $\dim \mathcal{A} = 0$  allora (visto che vale la (8.8))  $\vec{\mathcal{A}} = \{\vec{0}\}$ , dunque per la (8.4) nel verso  $\Leftarrow$  l'insieme  $\mathcal{A}$  è costituito da un singolo punto.

**Proposizione 8.5.** La terna  $(\vec{V}, V, \pi)$ , dove  $\vec{V}$  e  $V$  sono lo stesso insieme fatto da uno spazio vettoriale  $V$  sul campo  $\mathbb{K}$ , in cui quindi i suoi elementi sono pensati sia come vettori (in tal caso lo indichiamo con  $\vec{v}$ ) che come punti (in tal caso lo indichiamo con  $v$ ) mentre  $\pi$  è la seguente applicazione

$$\pi: (u, v) \in V \times V \rightarrow \vec{uv} \triangleq v - u \in \vec{V}, \quad (8.9)$$

è uno spazio affine.

*Dimostrazione.* Si tratta di verificare che la terna data rispetta le due proprietà che definiscono gli spazi affini. La (8.1) a pagina 319 ci dice che preso un qualunque vettore  $v \in \vec{V}$  e un qualunque punto  $x \in V$  deve esistere un solo  $y \in V$  tale che

$$\pi(x, y) = v$$

per come è definita  $\pi$  (vedi la (8.9))

$$\pi(x, y) = y - x$$

quindi deve essere

$$y - x = v \quad (8.10)$$

ed effettivamente esiste ed è unico  $y$  tale che vale la (8.10), perché per le proprietà degli spazi vettoriali dalla (8.10) ricaviamo che l'unico  $y$  è

$$y = x + v$$

Verifichiamo ora la relazione di Charles: essa ci dice che deve essere

$$\vec{u}\vec{v} + \vec{v}\vec{w} = \vec{u}\vec{w}$$

che equivale in base alla (8.9)

$$(v - u) + (w - v) = w - u \quad (8.11)$$

applicando le proprietà degli spazi vettoriali effettivamente il primo membro della (8.11) viene pari a  $w - u$ .  $\square$

**Definizione 8.8.** Una terna del tipo di quella definita nella proposizione 8.5 è detta *spazio affine canonicamente associato* (allo spazio vettoriale)  $V$  e si indica con  $\mathcal{A}(V)$  o semplicemente con  $V$ . In particolare se  $V = \mathbb{K}^n$  lo spazio affine  $\mathcal{A}(\mathbb{K}^n)$  canonicamente associato a  $\mathbb{K}^n$  è detto *spazio affine standard  $n$ -dimensionale*.

**Definizione 8.9.** Sia  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$  uno spazio affine sul campo  $\mathbb{K}$ . Fissato un punto  $P \in \mathcal{A}$ , indichiamo con  $\pi_P$ , l'applicazione che ad ogni vettore libero restituisce il secondo estremo  $Q$  del segmento orientato  $(P, Q)$  cioè

$$\pi_P: v \in \vec{\mathcal{A}} \rightarrow Q \in \mathcal{A} \quad (8.12)$$

dove  $Q$  è un punto tale che  $\vec{PQ} = v$ . Questa applicazione è ben definita (infatti il punto  $Q$  è unico per la (8.1) a pagina 319) ed è addirittura biunivoca. Per ogni punto  $P \in \mathcal{A}$  c'è un'applicazione  $\pi_P$  di questo tipo, esse quindi costituiscono una famiglia di applicazioni biunivoche  $\{\pi_P\}_{P \in \mathcal{A}}$  e ogni applicazione del tipo  $\pi_P$  prende il nome di *isomorfismo di struttura*. Segnaliamo che il simbolo  $\pi_P(\vec{\mathcal{A}})$  si usa anche scrivere con  $(P, \vec{\mathcal{A}})$  cioè

$$(P, \vec{\mathcal{A}}) \triangleq \pi_P(\vec{\mathcal{A}})$$

Notiamo che

$$Q \in \pi_P(\vec{\mathcal{A}}) = (P, \vec{\mathcal{A}}) \iff \vec{PQ} \in \vec{\mathcal{A}}$$

**Osservazione 8.6.** Consideriamo uno spazio vettoriale  $V$  sul campo  $\mathbb{K}$ , un insieme  $S$  ed un'applicazione biunivoca  $T$  tra  $V$  e  $S$ . Si può introdurre in  $S$  una struttura vettoriale sul campo  $\mathbb{K}$ . Se indichiamo con  $u', v'$  due elementi di  $S$  e con  $u, v$  due elementi di  $V$  la cui immagine tramite  $T$  è rispettivamente  $u'$  e  $v'$  e definiamo la somma di elementi di  $S$  e il prodotto di un elemento di  $S$  per uno scalare  $\alpha \in \mathbb{K}$  in questo modo:

$$\begin{aligned} u' + v' &= T(u + v) \\ \alpha u' &= T(\alpha u) \end{aligned}$$

rispetto a tali operazioni si verifica che  $S$  è uno spazio vettoriale sul campo  $\mathbb{K}$ . Vedendo  $S$  come spazio vettoriale l'applicazione  $T$  viene ad essere un isomorfismo (in quanto biunivoca, conserva somma e prodotto, mette in corrispondenza due spazi vettoriali), ecco perché  $\pi_P$  definito nella (8.12) è detto *isomorfismo di struttura*, perché possiamo strutturare  $\mathcal{A}$  come spazio vettoriale e in tal modo  $\pi_P$  viene ad essere un isomorfismo.

**Osservazione 8.7.** Visto l'insieme  $\mathcal{A}$  che compare nella (8.12) come spazio vettoriale in modo che  $\pi_P$  sia un isomorfismo, il vettore nullo del codominio è proprio  $P$ , perché una trasformazione lineare conserva il vettore nullo ed ovviamente  $\pi_P(\vec{0}) = P$ . Quando si pensa  $\mathcal{A}$  con questa struttura di spazio vettoriale (mediante l'isomorfismo  $\pi_P$ ) lo si indica con  $\mathcal{A}_P$  e lo si chiama *spazio tangente in P*. Quindi lo spazio tangente è lo spazio affine visto come spazio vettoriale mediante l'isomorfismo  $\pi_P$ . Ovviamente tutti questi spazi vettoriali sono isomorfi allo spazio dei vettori liberi (perché appunto esiste l'isomorfismo  $\pi_P$  che li mette in corrispondenza), e di conseguenza tutti questi spazi tangenti sono isomorfi tra loro. Ciò ci permette di immaginare lo spazio affine come un insieme tale che ogni punto è dotato di uno spazio di cui il punto stesso è il vettore nullo; è come avere in ogni punto una struttura di spazio vettoriale senza avere alcun punto privilegiato, al contrario di quanto accade negli spazi vettoriali in cui l'elemento privilegiato è il vettore nullo.

## 8.2 SOTTOSPAZIO AFFINE

**Definizione 8.10.** Sia  $\mathcal{A}$  uno spazio affine  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$  sul campo  $\mathbb{K}$ . Sia  $\mathcal{X} \subseteq \mathcal{A}$ . Si chiama *giacitura* di  $\mathcal{X}$  l'insieme  $\vec{\mathcal{X}}$  dei vettori di  $\vec{\mathcal{A}}$  tali che gli estremi appartengono ad  $\mathcal{X}$ . In simboli

$$\vec{\mathcal{X}} \triangleq \{\overrightarrow{PQ} \in \vec{\mathcal{A}} : P, Q \in \mathcal{X}\}$$

**Osservazione 8.8.** È possibile restringere opportunamente dominio e codominio dell'applicazione  $\pi: \mathcal{A} \times \mathcal{A} \rightarrow \vec{\mathcal{A}}$  in modo da ottenere un'applicazione

$$\pi_{\mathcal{X} \times \mathcal{X}}: \mathcal{X} \times \mathcal{X} \rightarrow \vec{\mathcal{X}}$$

che sarà indicata ancora con  $\pi$ .

**Esempio 8.1.** Se  $\mathcal{X}$  è costituito da un solo punto, la sua giacitura è pari al vettore nullo:

$$\mathcal{X} = \{P\} \implies \vec{\mathcal{X}} = \{\vec{0}\}$$

infatti  $\vec{\mathcal{X}}$  sarà fatto dal solo vettore  $\overrightarrow{PP}$  che per la (8.4) a pagina 321 è pari al vettore nullo.

**Esempio 8.2.** Se  $\mathcal{X}$  è costituito da due soli punti  $P, Q$ , la sua giacitura è pari a soli tre vettori, precisamente

$$\mathcal{X} = \{P, Q\} \implies \vec{\mathcal{X}} = \{\vec{0}, \overrightarrow{PQ}, -\overrightarrow{PQ}\}$$

infatti i vettori sarebbero  $\overrightarrow{PP}, \overrightarrow{QQ}, \overrightarrow{PQ}, \overrightarrow{QP}$ , ma per la (8.4) a pagina 321 i primi due sono pari a  $\vec{0}$  e per la (8.5) a pagina 321 il quarto è pari a  $-\overrightarrow{PQ}$ .

**Definizione 8.11.** Dato uno spazio affine  $(\vec{\mathcal{A}}, \mathcal{A}, \pi)$ , un sottoinsieme  $\mathcal{X}$  di  $\mathcal{A}$  sarà detto *sottospazio affine* di  $\mathcal{A}$  se

- A. La giacitura  $\vec{\mathcal{X}}$  di  $\mathcal{X}$  è un sottospazio vettoriale di  $\vec{\mathcal{A}}$ .
- B. La terna  $(\vec{\mathcal{X}}, \mathcal{X}, \pi)$  è uno spazio affine (dove  $\pi$  indica in realtà la  $\pi_{\mathcal{X} \times \mathcal{X}}$  definita prima).